<u>Livret de</u> Physique-Chimie

de

Cycle 4

Bilan des notions exigibles au Diplôme National du Brevet

> Collège Nicolas Copernic St-Vallier

> > Années 2022-2023

Mme Gandré

Sommaire

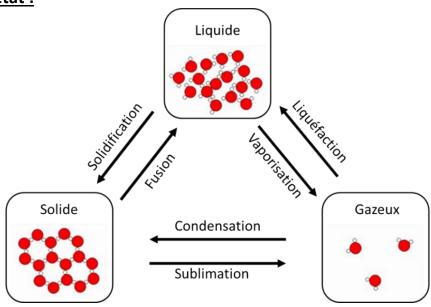
THÈN	ME 1 : Organisation et transformations de la matière	3
1)	Les états de la matière	3
2)	Corps purs et mélanges	3
3)	La solubilité	4
4)	La masse volumique	5
5)	L'atome	5
6)	Les molécules	5
7)	Les ions	6
8)	Acide, base et pH	6
9)	Transformation chimique	6
10) L'univers	6
11) L'effet de serre	7
THÈN	ME 2 : Mouvement et interactions	8
1)	Caractériser un mouvement	8
2)	Calculer une vitesse	8
3)	Actions et forces	8
4)	La force gravitationnelle	9
5)	La force de pesanteur (poids)	9
THÈN	ME 3: L'énergie, ses transferts et ses conversions	10
1)	Sources d'énergie	10
2)	_	
3)	Transfert et conversion d'énergie	10
4)		
5)	Circuits électriques	12
6)	Intensité et tension	12
-	Résistance et loi d'Ohm	
8)	Puissance et énergie électrique	14
THÈN	ME 4 : Des signaux pour observer et communiquer	15
1)	La lumière	15
•	Le son	
3)	La télémétrie	16
A NINI	IFYFC	17

THÈME 1 : Organisation et transformations de la matière

1) Les états de la matière

	Solide	Liquide	Gazeux
Propriétés particulières	Possède une forme propre, on peut le saisir.	Pas de forme propre. Il se met à l'horizontal.	Occupe tout l'espace disponible.
Organisation microscopique			•
Comportement des particules	Liées entre elles, occupent peu d'espace.	Proches les unes des autres mais non ordonnées.	Dispersées et en mouvement.
Compo des pa	L'état solide est compact et ordonné.	L'état liquide est compact et désordonné.	L'état gazeux est dispersé et désordonné.

Changements d'état :

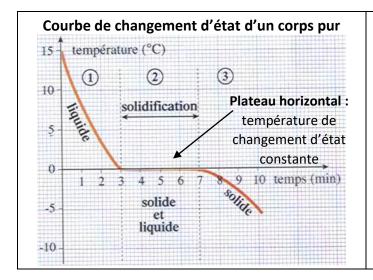


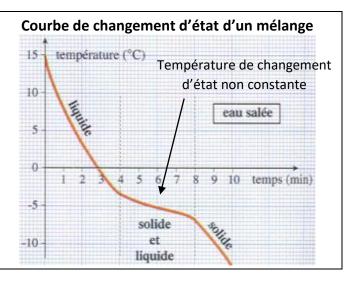
Lors d'un changement d'état :

- le volume change.
- la masse ne change pas.

2) Corps purs et mélanges

Corps pur : composé d'une seule espèce chimique. *Exemple : l'eau pure ne contient que des molécules d'eau.* **Mélange :** composé de plusieurs espèces chimiques. *Exemple : l'eau minérale contient des molécules d'eau et des minéraux (calcium, magnésium, sodium, etc.).*





Mélange homogène On ne peut pas distinguer les différents constituants à l'œil nu. Exemple: l'air Autres gaz (CO2, H2O, Argon, etc.) Dioxygène (O2) 1% Diazote (N2)

Mélange hétérogène On peut distinguer les différents constituants à l'œil nu. Exemple : le coca-cola (on distingue les bulles de gaz dans le liquide)

Miscibilité: concerne uniquement les liquides.



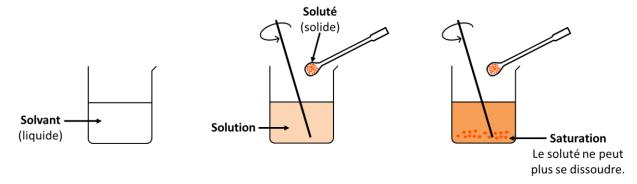
Eau + sirop Mélange **homogène** Liquides **miscibles**



Eau + huile
Mélange hétérogène
Liquides non miscibles
L'huile est moins dense que l'eau : elle est en haut.

3) La solubilité

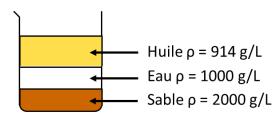
Solubilité: Capacité d'une substance (solide ou gazeuse) à se dissoudre dans un liquide.

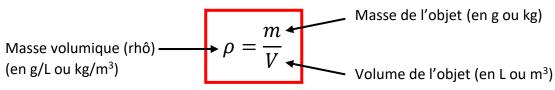


Interprétation : La solubilité du sucre dans l'eau est de 2000 g/L. Cela signifie qu'on peut dissoudre au maximum 2000 g de sucre dans 1 L d'eau.

4) La masse volumique

- Relie la masse d'un objet à son volume.
- Prévoit si un objet va flotter ou couler.
- Permet d'identifier la nature d'un matériau.





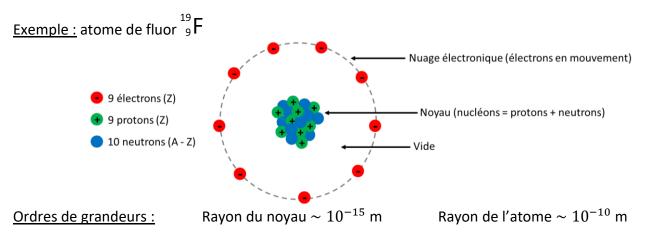
Rappels conversion: $1 \text{ m}^3 = 1000 \text{ L}$ $1 \text{ cm}^3 = 1 \text{ mL}$

Influence de la température : Lorsque la température augmente, le volume occupé augmente, donc la masse volumique diminue.

Réchauffement climatique = montée du niveau de la mer.

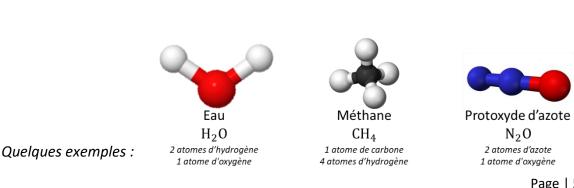
5) L'atome

Électriquement neutre = autant de protons (charges positives) de d'électrons (charges négatives)



6) Les molécules

Molécule: assemblage d'atomes.



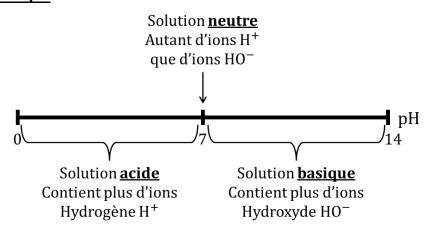
7) Les ions

lon: atome ou molécule qui a gagné ou perdu un ou plusieurs électrons.

Anion : ion <u>négatif</u> = a gagné un ou plusieurs électrons. *Exemple : ion chlorure Cl^-. Cation : ion positif = a perdu un ou plusieurs électrons. <i>Exemple : ion cuivre Cu^{2+}.*

On peut détecter certains ions en faisant des tests caractéristiques (formation d'un précipité coloré).

8) Acide, base et pH



Lorsqu'on dilue un acide ou une base (ajout d'eau), son pH se rapproche de 7.

9) Transformation chimique

- Des molécules (réactifs) réagissent ensemble pour en former de nouvelles (produits).
- Conservation des **atomes** (nature et nombre).
- Conservation de la masse.

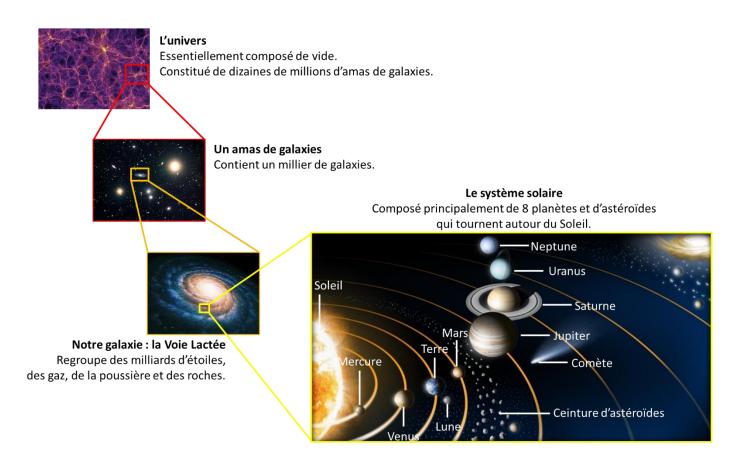
Exemple: la combustion du méthane

	Re	éactif	S		Produ	its	
Réaction	méthane	+	dioxygène	─	dioxyde de carbone	+	eau
Équation*	CH ₄	+	2 O ₂	→	CO ₂	+	2 H ₂ O
Modélisation		+	00			+	
Interprétation	Une molécu		_	=	olécules de dioxygène p one et 2 molécules d'ea		former une

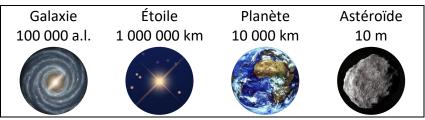
^{*} les coefficients permettent d'équilibrer le nombre d'atomes à gauche et à droite de la flèche.

10) L'univers

- Univers = ensemble de tout ce qui existe.
- Théorie du Big Bang: création de l'Univers suite à une explosion il y a 14 milliards d'années.
- Tout est en mouvement dans l'Univers.
- Univers en expansion : il ne cesse de grandir.



Ordres de grandeur :



Unités de longueur particulières en Astronomie :

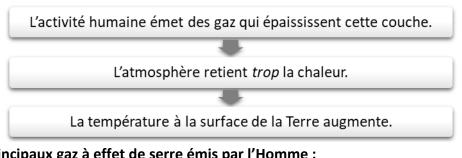
- L'année-lumière : distance parcourue par la lumière en une année
- L'unité astronomique : distance entre la Terre et le Soleil

1 a.l. $\approx 9,46 \times 10^{12} \text{ km}$ 1 u.a. $\approx 1,50 \times 10^8 \text{ km}$

11) L'effet de serre

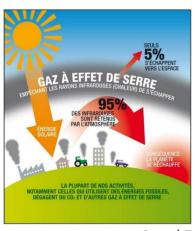
- Phénomène naturel.
- Les gaz de l'atmosphère forment une « enveloppe » autour de la Terre (couche d'ozone) qui permet de retenir une partie de la chaleur provenant des rayons du Soleil à la surface de la planète.

Problème:



Principaux gaz à effet de serre émis par l'Homme :

Dioxyde de carbone CO₂ (combustions des énergies fossiles [pétrole, charbon, gaz]), méthane CH₄ (agriculture intensive), protoxyde d'azote N₂O (agriculture intensive [engrais]).



THÈME 2 : Mouvement et interactions

1) Caractériser un mouvement

- Étude de sa trajectoire (chemin suivi).
- Étude de sa vitesse.

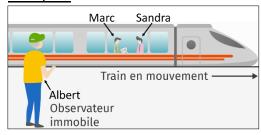
Référentiel : point de repère considéré comme fixe, par rapport auquel on étudie le mouvement.



Le choix du référentiel peut changer la nature du mouvement.

Trajectoire Droite Cercle Courbe Vitesse Constante Mouvement Mouvement Mouvement rectiligne uniforme circulaire uniforme curviligne uniforme Mouvement **Diminue** rectiligne ralenti Mouvement Mouvement (ou décéléré) circulaire ralenti curviligne ralenti **Augmente** Mouvement Mouvement rectiligne accéléré circulaire accéléré curviligne accéléré

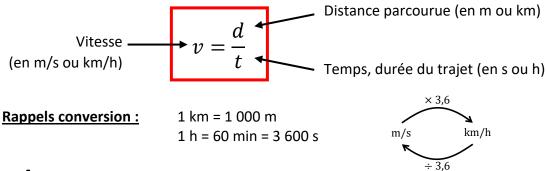
Exemple:



Pour Albert, en prenant comme référentiel le quai de gare, Marc et Sandra sont en mouvement (car dans le train qui bouge).

Pour Marc, dans le référentiel du train, Sandra est immobile puisqu'elle est assise face à lui. En revanche, Albert est en mouvement.

2) Calculer une vitesse



3) Actions et forces

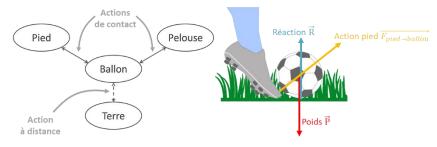
Action: un objet agit sur un autre.

- **De contact**. Exemple : action d'un objet posé sur une table.
- À distance. Exemple : action de la Terre sur un objet à sa surface.

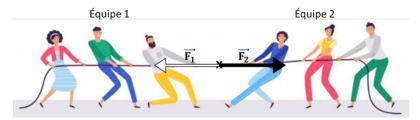
Force : modélisation d'une action. Représentée par une flèche, caractérisée par :

- Direction (droite sur laquelle se trouve la flèche),
- Sens (de quel côté pointe la flèche),
- Valeur (longueur de la flèche).

Diagramme objet-interaction : bilan des actions exercées sur un objet.



Équilibre: le système est soumis à des forces qui se compensent.



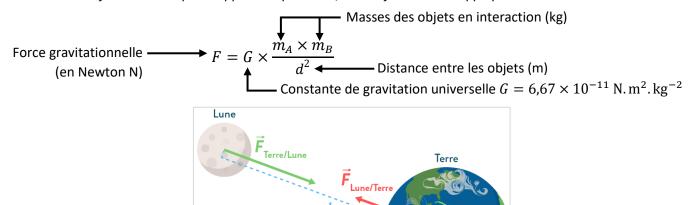
Exemple:

Les deux équipes exercent des forces ayant la même direction, la même norme (longueur de la flèche) mais un sens opposé : la corde ne bouge pas, on est dans une situation d'équilibre.

4) La force gravitationnelle

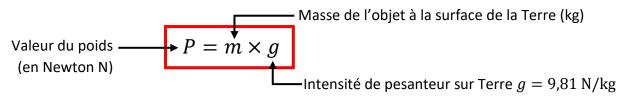
Principe: deux objets A et B ayant chacun une masse non nulle et séparés d'une distance d s'attirent mutuellement.

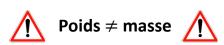
La formule n'est pas à apprendre par cœur, mais il faut savoir l'appliquer dans un exercice.



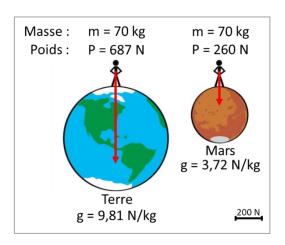
5) La force de pesanteur (poids)

Force de pesanteur (= poids) : force exercée par la Terre sur tout système présent à sa surface.





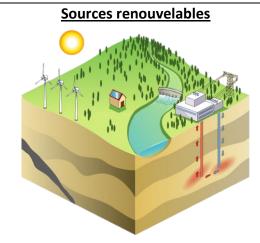
- La masse se mesure avec une balance et s'exprime en kg. Elle ne dépend pas de l'endroit où l'objet se trouve.
- Le poids se mesure avec un dynamomètre et s'exprime en N. Il dépend de l'endroit où l'objet se trouve.



THÈME 3 : L'énergie, ses transferts et ses conversions

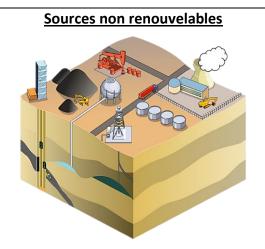
1) Sources d'énergie

Source : objet ou phénomène susceptible de fournir de l'énergie.



Énergies dont les ressources se renouvellent au moins aussi vite qu'on les utilise.

- Soleil
- Vent
- Eau
- Terre (géothermie)
- Biomasse (bois, déchets, biocarburants)



Énergies dont les ressources s'épuisent. Un jour, il n'y en aura plus.

- Pétrole
- Charbon
- Énergies fossiles
- Gaz
- Uranium (nucléaire)

2) Formes d'énergie

On trouve l'énergie sous différentes formes :

Forme d	l'énergie	Principe	Exemple
Therr	mique	De la chaleur est produite.	La géothermie : on exploite la chaleur de la Terre.
Élect	rique	Un déplacement d'électron crée un courant électrique.	Les prises électriques.
Lumi	neuse	Provient de la lumière (naturelle ou artificielle).	Les rayons du Soleil sur un panneau photovoltaïque.
Chim	nique	Stockée dans une matière.	La combustion du bois.
Másspieus	Cinétique	Résultant du mouvement d'un objet.	Le vent (énergie éolienne).
Mécanique	Potentielle	Dépend de la hauteur d'un objet.	Un homme qui saute à l'élastique.
Nucl	éaire	Provient de la fission d'atomes (on casse le noyau).	Les centrales nucléaires.

3) Transfert et conversion d'énergie

« Rien ne se perd, rien ne se crée, tout se transforme » , Antoine Lavoisier

L'énergie se conserve. Elle ne peut pas apparaître ou disparaître : elle est **transférée** d'un système à un autre ou bien **convertie** d'une forme à une autre.

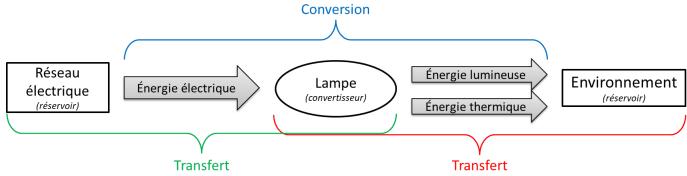
Transfert d'énergie

La forme d'énergie reste la même. Mais elle change de système.

Conversion d'énergie

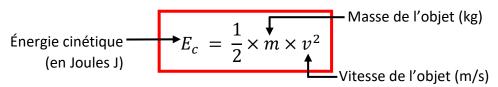
L'énergie reste dans le même système. Mais sa forme change.

Exemple : une lampe

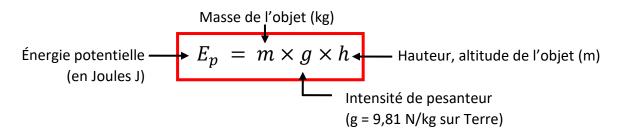


4) Énergie mécanique : cinétique et potentielle

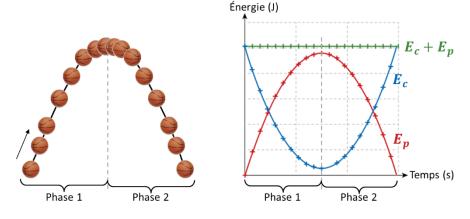
- Tout corps en mouvement possède une énergie cinétique E_c .
- Tout corps en altitude par rapport au sol possède une énergie potentielle E_p .
- L'énergie mécanique est la somme de l'énergie cinétique et de l'énergie potentielle. En l'absence de frottements, elle se conserve $\Rightarrow E_c + E_p = \text{constante}$.



→ Plus l'objet est lourd et rapide, plus il a de l'énergie cinétique.



→ Plus l'objet est lourd et haut, plus il a de l'énergie potentielle de pesanteur.



Exemple:

<u>Phase 1:</u> Le ballon gagne de la hauteur, donc l'énergie potentielle augmente. En même temps, il ralentit, donc l'énergie cinétique diminue.

<u>Phase 2:</u> Le ballon perd de la hauteur, donc l'énergie potentielle diminue. En même temps, il accélère, donc l'énergie cinétique augmente.

Tout au long du mouvement, la somme $E_c + E_p$ a toujours la même valeur.

5) <u>Circuits électriques</u>

Symboles des composants électriques utilisés au collège :

Pile	Générateur	Interrupteur	Lampe	Moteur	LED (≧\(\exists)\) DEL (■ □)	Résistance
	+ G -	Ouvert : Fermé :		S	Sens de branchement	

Type de circuit	Caractéristique	Exemple	Remarques
Dipôles en série	Une seule boucle	+ G - M	Si le circuit est ouvert à un endroit (fil débranché, dipôle défectueux), le courant ne peut plus circuler : rien ne fonctionne.
Dipôles en dérivation	Plusieurs boucles	Branche principale (contient le générateur) Branche secondaire 1 Branche secondaire 2	Si la branche principale est ouverte, le courant ne peut plus circuler : rien ne fonctionne. Si une branche secondaire est ouverte, le courant peut toujours circuler dans le reste du circuit.

6) <u>Intensité et tension</u>

	Symbole	Unité	Appareil de mesure	Branchement dans un circuit simple
Intensité	I	Ampère (A)	Ampèremètre branché <u>en série</u>	(a) (b) (c) (c) (c) (c) (c) (c) (c) (c) (c) (c
Tension	J	Volt (V)	Voltmètre branché en dérivation aux bornes du dipôle dont on veut déterminer la tension	+G - W V COM

Lois de l'électricité à connaître :

Loi d'unicité de l'intensité :

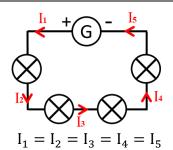
Dans un circuit comportant des dipôles en série, l'intensité est la même en tout point.

Loi d'additivité des tensions :

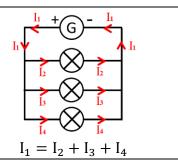
Dans un circuit comportant des dipôles en série, la tension aux bornes du générateur est égale à la somme des tensions aux bornes des récepteurs.

Dipôles en dérivation Loi d'additivité des intensités :

Dans un circuit comportant des dipôles en dérivation, l'intensité dans la branche principale est égale à la somme des intensités dans les branches secondaires.



$$U_{1}$$
 U_{2}
 U_{3}
 U_{4}
 U_{1}
 U_{1}
 U_{2}
 U_{3}
 U_{4}
 U_{4}
 U_{5}



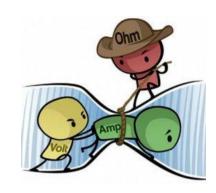
7) Résistance et loi d'Ohm

Résistance:

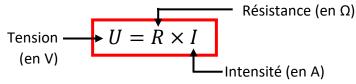
- Capacité à résister au courant électrique.
- Permet de relier l'intensité et la tension.
- Exprimée en Ohm (Ω) .
- Mesurée avec un ohmmètre en dehors du circuit électrique.

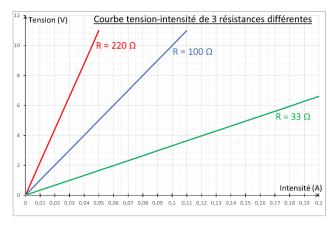
Dipôles en série

• Nom d'un dipôle dont le but est de limiter le courant électrique.



Loi d'Ohm:



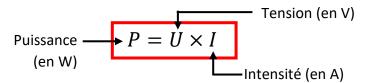


Interprétation graphique :

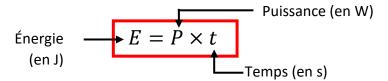
- Droite linéaire = la tension et le courant sont proportionnels.
- Coefficient directeur = valeur de la résistance.
- Plus la résistance est importante, plus la droite est pentue.
- Pour une tension donnée, plus la résistance est forte, plus l'intensité du courant est faible.

8) Puissance et énergie électrique

Puissance : correspond à la quantité d'énergie convertie en une seconde, exprimée en Watt (W).



Énergie électrique : exprimée en Joules (unité officielle de l'énergie), mais elle est également souvent exprimée en Wh (watt-heure) ou kWh (kilowatt-heure).



Conversion : D'après la formule, on voit que le Joule correspond à un Watt-seconde.

1 Ws = 1 J

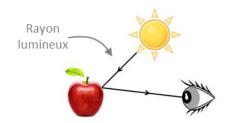
1 kWh = 1 000 Wh = 3 600 000 Ws = 3 600 000 J

THÈME 4: Des signaux pour observer et communiquer

1) La lumière

Source lumineuse : objet qui émet de la lumière.

- Source primaire : objet qui produit lui-même sa lumière. Exemples : Soleil, ampoule, feu.
- **Objet diffusant** (ou source secondaire) : objet qui diffuse la lumière qu'il reçoit. <u>Exemples :</u> tableau blanc qui diffuse la lumière du vidéoprojecteur, Lune qui diffuse la lumière du Soleil.
- La lumière se propage en ligne droite dans les milieux homogènes et transparents, même dans le vide.
- Pour que l'on voie un objet, il faut qu'un rayon lumineux arrive jusqu'à lui, puis qu'il soit **diffusé** jusqu'à notre œil.



Vitesse de la lumière : dépend du milieu traversé. Quelques exemples :

Milieu	Vide	Air	Eau	Verre
Vitesse de la lumière	300 000 km/s	300 000 km/s	225 000 km/s	200 000 km/s

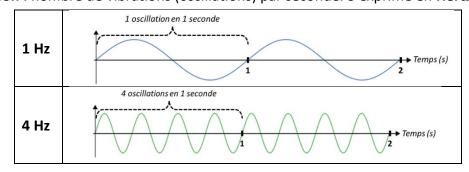
2) <u>Le son</u>

- Son : vibration mécanique des molécules qui composent une matière. Exemple : un son se propage dans l'air en faisant vibrer les molécules qui le composent.
- Le son ne peut donc pas se propager dans le vide.

Vitesse du son : dépend du milieu traversé. Quelques exemples :

Milieu	Air	Eau	Acier
Vitesse du son	340 m/s	1 500 m/s	5 000 m/s

Fréquence d'un son : nombre de vibrations (oscillations) par seconde. S'exprime en Hertz (Hz).





3) La télémétrie

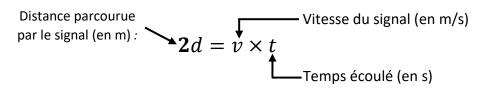
Télémétrie: mesure d'une distance en utilisant un signal lumineux ou sonore.

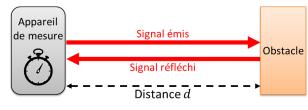
Avec la lumière : LIDARAvec le son : SONAR

Principe de la mesure :

- 1) L'appareil envoie un signal (lumineux ou sonore).
- 2) Le signal se réfléchit sur l'obstacle.
- 3) Le signal revient en direction de l'appareil.
- 4) L'appareil mesure le temps écoulé entre l'envoi et le retour du signal.
- 5) Il calcule la distance entre lui et l'obstacle.

Ici, on a la relation:

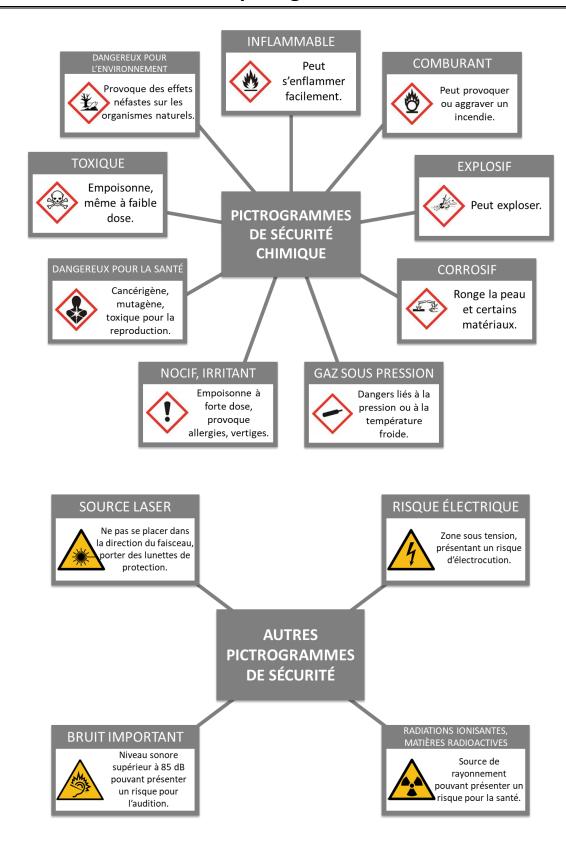




<u>Annexes</u>

1)	Les pictogrammes de sécurité	.18
•	Les tableaux de conversion	
•	Les conversions temporelles	
•	L'écriture scientifique	
•	Les unités en Physique-Chimie	

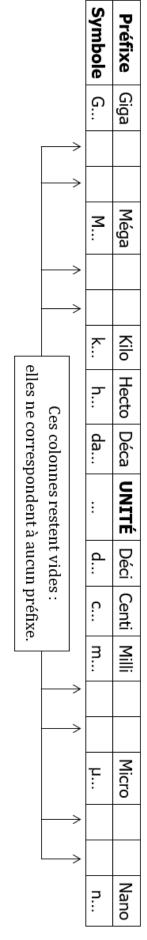
ANNEXE 1 : Les pictogrammes de sécurité



Matériel de protection en chimie :



ANNEXE 2: Les tableaux de conversion



- : Les colonnes les plus à gauche permettent d'exprimer de très grands nombres. Par exemple
- lorsque vous achetez une clé USB : il existe des clés USB 16 Go, 32 Go, 64 Go, etc.) 1 Go (gigaoctet) = 1 000 000 000 octets (l'octet est l'unité de mesure en informatique, vous la rencontrez notamment
- 1 Mm (mégamètre) = 1 000 km = 1 000 000 m

50 MN (méganewtons) = 50 000 000 N

- $1 \mu m = 0,000 001 m$
- $80 \mu m = 0,000 080 m = 0,000 08 m$ (c'est le diamètre moyen d'un cheveu)

: Les colonnes les plus à droite permettent d'exprimer de très petits nombres. Par exemple

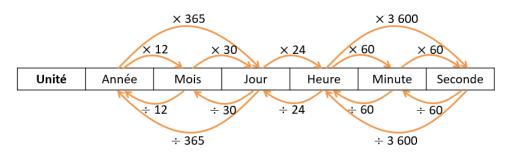
0,1 nm (nanomètre) = 0,000 000 000 1 m (c'est l'ordre de grandeur du diamètre d'un atome)

0

ANNEXE 3: Les conversions temporelles

Conversion de temps:

- 1 an ≈ 365 jours
- 1 mois ≈ 30 jours
- 1 jour = 24 heures
- 1 heure = 60 minutes
- 1 minute = 60 secondes

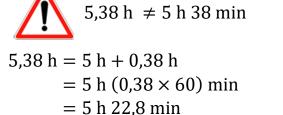


Exemples de conversion :

2 ans = 730 jours = 17 520 heures = 1 051 200 minutes = 63 072 000 secondes
$$\times$$
 365 \times 24 \times 60 \times 60

94 608 000 secondes = 1 576 800 minutes = 26 280 heures = 1 095 jours = 3 ans
$$\div$$
 60 \div 24 \div 365

Conversion de temps sous forme décimale :



=
$$5 \text{ h} (22 + 0.8) \text{ min}$$

= $5 \text{ h} 22 \text{ min} + (0.8 \times 60) \text{ s}$

= 5 h 22 min 48 s

ANNEXE 4 : L'écriture scientifique

		Expos	Exposant positif	_				Exposant négatií	négatif	
Nombre	1 000 000 000	1 000 000	1 000	100	10	0,1	0,01	100,0	0,000 001	0,000 000 001
Puissance de 10	10^{9}	10^{6}	10^3	10 ²	10 ¹	10-1	10-2	10-3	10-6	
Préfixe	Giga (G)	Méga (M)	(K) (K)	Hecto (h)	Déca (da)	Déci (d)	Centi (c)	(m)	Micro (µ)	

L'écriture scientifique d'un nombre se compose d'un nombre décimal plus grand que 1 et strictement plus petit que 10, suivi

du symbole \times et d'une puissance de 10. La puissance de 10 correspond au nombre de fois où il faut décaler la virgule pour retrouver le nombre de départ :

$8,4 \times 10^{-4} = 0,000 84$	$6.2 \times 10^5 = 620\ 000$
On décale la virgule de 4 rangs vers la gauche :	On décale la virgule de 5 rangs <u>vers la droite</u> :
$8,4 \times 10^{-4}$	6.2×10^{5}
Puissance de 10 <u>négative</u>	Puissance de 10 <u>positive</u>

Cette écriture permet d'avoir une idée de la grandeur d'un nombre sans avoir à compter tous ses zéros.

Evonusion do	Puiss	Puissance de 10 positive	sitive	Puiss	sance de 10 négative	
Exemples de nombres	6 000 000	7 300	474,2	0,3		0,045
Écriture scientifique	6×10^{6}	$7,3 \times 10^{3}$	4,742 × 10 ²	3×10^{-1}	- 12	4,5 × 10 ⁻²

ANNEXE 5 : Les unités en Physique-Chimie

Grandeurs	Unités	Multiples et sous-multiples	Correspondances
Longueur	Mètre (m)	Kilomètre (km) Centimètre (cm) Millimètre (mm) Micromètre (µm) Nanomètre (nm)	■ 1 km = 1 × 10 ³ m ■ 1 cm = 1 × 10 ⁻² m ■ 1 mm = 1 × 10 ⁻³ m ■ 1 μ m = 1 × 10 ⁻⁶ m ■ 1 nm = 1 × 10 ⁻⁹ m
Surface	Mètre carré (m²)	Kilomètre carré (km²) Centimètre carré (cm²)	■ 1 km ² = 1 × 10 ⁶ m ² ■ 1 cm ² = 1 × 10 ⁻⁴ m ²
Volume	Mètre cube (m³) Litre (L)	Décimètre cube (dm³) Centimètre cube (cm³) Millilitre (mL)	■ 1 dm ³ = 1 × 10 ⁻³ m ³ ■ 1 dm ³ = 1 L ■ 1 L = 1 × 10 ³ mL ■ 1 cm ³ = 1 mL
Temps	Seconde (s)	Minute (min) Heure (h)	 1 h = 60 min 1 min = 60 s 1 h = 3 600 s
Vitesse	Mètre par seconde (m/s)	Kilomètre par heure (km/h)	■ 1 m/s = 3,6 km/h
Masse	Kilogramme (kg)	Gramme (g) Tonne (t)	■ 1 kg = 1×10^3 g ■ 1 t = 1×10^3 kg
Intensité	Ampère (A)	Milliampère (mA) Microampère (µA)	■ 1 mA = 1×10^{-3} A ■ 1 μ A = 1×10^{-6} A
Tension	Volt (V)	Millivolt (mV) Kilovolt (kV)	■ 1 mV = 1 × 10 ⁻³ V ■ 1 kV = 1 × 10 ³ V
Résistance	Ohm (Ω)	Kiloohm (kΩ) Mégohm (MΩ)	■ 1 kΩ = 1 × 10 ³ Ω ■ 1 MΩ = 1 × 10 ⁶ Ω
Énergie	Joule (J)	Kilojoule (kJ) Wattheure (Wh) Kilowattheure (kWh)	■ 1 kJ = 1 × 10 ³ J ■ 1 Wh = 3 600 J ■ 1 kWh = 3,6 × 10 ⁶ J
Puissance	Watt (W)	Kilowatt (kW) Milliwatt (mW)	■ 1 kW = 1×10^3 W ■ 1 mW = 1×10^{-3} W
Force (poids)	Newton (N)	Millinewton (mN) Décanewton (daN) Kilonewton (kN)	■ 1 mN = 1 × 10 ⁻³ N ■ 1 daN = 1 × 10 N ■ 1 kN = 1 × 10 ³ N
Fréquence	Hertz (Hz)	Kilohertz (kHz) Mégahertz (MHz)	■ 1 kHz = 1 × 10 ³ Hz ■ 1 MHz = 1 × 10 ⁶ Hz
Pression	Pascal (Pa) Bar (bar)	Hectopascal (hPa)	■ 1 hPa = 1×10^2 Pa ■ 1 bar = 1×10^5 Pa